

Unitatea școlară: .....  
 Disciplina: Informatică și TIC  
 Profesor: .....

Clasa a V-a ..... Număr de ore pe săptămână: 1 oră

Avizat director,

**PLANIFICARE CALENDARISTICĂ**  
**Anul școlar 2024-2025**

Programa aprobată prin O.M.E.N. nr. 3393/28.02.2017

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Număr de ore	Lecția	Săptămâna	Observații
<b>Unitatea 1 - Utilizarea calculatorului</b>	<b>1.1</b>	- Normele de securitate și protecție a muncii în laboratorul de informatică - Poziția corectă a corpului la stația de lucru	<b>1</b>	<b>Lecția 1</b>	<b>S1</b>	<b>Modul 1</b>
		- Sisteme de calcul și de comunicații întâlnite în viața cotidiană	<b>1</b>	<b>Lecția 2</b>	<b>S2</b>	<b>Modul 1</b>
	<b>1.2</b>	- Rolul unui sistem de operare - Elemente de interfață ale unui sistem de operare				
		- Organizarea datelor pe suport extern - Operații cu fișiere și directoare	<b>2</b>	<b>Lecția 3</b>	<b>S3-S4</b>	<b>Modul 1</b>
	<b>1.3</b>	- Servicii ale rețelei Internet - Serviciul World Wide Web: - Navigarea pe Internet - Căutarea informațiilor pe Internet utilizând motoare de căutare - Salvarea informațiilor de pe Internet - Drepturi de autor - Siguranța pe Internet	<b>2</b>	<b>Lecția 4</b>	<b>S5-S6</b>	<b>Modul 1</b>

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Număr de ore	Lecția	Săptămâna	Observații
	3.1	- Rolul unui editor grafic. Elemente de interfață specifice - Crearea, deschiderea și salvarea fișierelor grafice - Comenzi pentru selectare, copiere, mutare, ștergere - Redimensionarea, trunchierea, rotația unei imagini - Panoramare imagine - Instrumente de desenare - Utilizarea culorilor în prelucrarea imaginilor - Crearea culorilor personalizate. Stiluri de umplere - Inserarea și formatarea textului	2	Lecția 5	S7	Modul 1
		S8			Modul 2	
	1.1 1.2 1.3 3.1	- Recapitulare	2	Recapitulare U1	S9-S10	Modul 2
		- Evaluare sumativă	1	Evaluare U1	S11	Modul 2
	Unitatea 2 - Componentele calculatorului	1.1	- Momente principale în evoluția sistemelor de calcul	1	Lecția 6	S12
- Structura generală a unui sistem de calcul - Rolul componentelor hardware ale unui sistem de calcul			1	Lecția 7	S13	Modul 2
- Dispozitive de stocare a datelor: - Exemple de dispozitive de stocare a datelor - Unități de măsură pentru capacitatea de stocare - Comparatie între dispozitivele de stocare în funcție de capacitate			2*	Lecția 8	S14-S15	Modul 2
- Dispozitive de intrare: exemple, rol, mod de utilizare - Dispozitive de ieșire: exemple, rol, mod de utilizare - Dispozitive de intrare-ieșire: exemple, rol, mod de utilizare			2	Lecția 9	S16-S17	Modul 3
1.1 1.2 1.3 3.1		- Recapitulare	2	Recapitulare U2	S18-S19	Modul 3
		- Evaluare sumativă	1	Evaluare U2	S20	Modul 3

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Număr de ore	Lecția	Săptămâna	Observații
<b>Unitatea 3 - Algoritmi și povești digitale</b>	2.1	- Noțiunea de algoritm - Proprietăți ale algoritmilor	1	<b>Lecția 10</b>	<b>S21</b>	<b>Modul 4</b>
		- Medii grafice interactive - elemente de interfață specifice mediului grafic interactiv - Scratch				
	2.2	- Proprietăți ale algoritmilor	1	<b>Lecția 11</b>	<b>S22</b>	<b>Modul 4</b>
	2.3	- Clasificarea datelor cu care lucrează algoritmi în funcție de rolul acestora (de intrare, de ieșire, de manevră)	1	<b>Lecția 12</b>	<b>S23</b>	<b>Modul 4</b>
	3.1 3.2	- Structura liniară (secvențială) - Constante și variabile - Modalități de reprezentare a structurii secvențiale prin blocuri grafice - Scratch	2	<b>Lecția 13</b>	<b>S24-S25</b>	<b>Modul 4</b>
		- Recapitulare	2	<b>Recapitulare U3</b>	<b>S26-S27</b>	<b>Modul 4</b>
		- <b>Evaluare sumativă</b>	1	<b>Evaluare U3</b>	<b>S28</b>	<b>Modul 4</b>
<b>Unitatea 4 - Algoritmi și jocuri digitale</b>	2.1	- Structura alternativă (decizională) - Expresii (operatori relaționali, logici) - Modalități de reprezentare a structurii alternative prin blocuri grafice - Scratch	1	<b>Lecția 14</b>	<b>S29</b>	<b>Modul 5</b>
	2.2					
	2.3	- Expresii (operatori aritmetici, evaluarea expresiilor)	1	<b>Lecția 15</b>	<b>S30</b>	<b>Modul 5</b>
		- Ora de programare/ Proiect Scratch	1	<b>Lecția 16</b>	<b>S31</b>	<b>Modul 5</b>
	3.2	- Recapitulare	2	<b>Recapitulare U4</b>	<b>S32-S33</b>	<b>Modul 5</b>
	3.3	- <b>Evaluare sumativă</b>	1	<b>Evaluare U4</b>	<b>S34</b>	<b>Modul 5</b>
	(* poate fi cu o oră mai puțin pentru desfășurarea Programul național „Școala altfel” sau „Săptămâna Verde”)					
<b>Recapitulare</b>	<b>Recapitulare și evaluare finală</b>		<b>2*</b>		<b>S35-S36</b>	<b>Modul 5</b>

**Competențe generale:**

- 1. Utilizarea responsabilă și eficientă a tehnologiei informației și comunicațiilor**
- 2. Rezolvarea unor probleme elementare prin metode intuitive de prelucrare a informației**
- 3. Elaborarea creativă de mini proiecte care vizează aspecte sociale, culturale și personale, respectând creditarea informației și drepturile de autor**

**Competențe specifice:**

- 1.1. Utilizarea eficientă și în condiții de siguranță a dispozitivelor de calcul
- 1.2. Utilizarea eficientă a unor componente software
- 1.3. Utilizarea eficientă și în siguranță a Internetului ca sursă de documentare
- 2.1. Identificarea unor modalități algoritmice pentru rezolvarea unor situații din viața cotidiană, exprimate în limbaj natural
- 2.2. Identificarea datelor cu care lucrează algoritmi în scopul utilizării acestora în prelucrări
- 2.3. Descrierea în limbaj natural a unor algoritmi cu ajutorul secvențelor de operații și a deciziilor pentru rezolvarea unor probleme simple
- 3.1. Aplicarea operațiilor specifice editoarelor grafice în vederea realizării unor materiale digitale
- 3.2. Implementarea unui algoritm care conține structura secvențială și/sau alternativă într-un mediu grafic interactiv
- 3.3. Manifestarea creativă prin utilizarea unor aplicații simple de construire a unor jocuri digitale

<b>STRUCTURA ANULUI ȘCOLAR 2024-2025 *</b>	
<b>MODULUL I</b>	
<b>SĂPTĂMÂNA 1</b>	09. 09. 2024 – 13. 09. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 2</b>	16. 09. 2024 – 20. 09. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 3</b>	23. 09. 2024 – 27. 09. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 4</b>	30. 09. 2024 – 04. 10. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 5</b>	07. 10. 2024 – 11. 10. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 6</b>	14. 10. 2024 – 18. 10. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 7</b>	21. 10. 2024 – 25. 10. 2024
<b>VACANȚĂ DE TOAMNĂ</b> <b>28 OCTOMBRIE 2024 - 1 NOIEMBRIE 2024</b>	
<b>MODULUL II</b>	
<b>SĂPTĂMÂNA 8</b>	04. 11. 2024 – 08. 11. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 9</b>	11. 11. 2024 – 15. 11. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 10</b>	18. 11. 2024 – 22. 11. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 11</b>	25. 11. 2024 – 29. 11. 2024

<b>SĂPTĂMÂNA 12</b>	02. 12. 2024 – 06. 12. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 13</b>	09. 12. 2024 – 13. 12. 2024
<b>SĂPTĂMÂNA 14</b>	16. 12. 2024 – 20. 12. 2024
<b>VACANȚĂ DE CRĂCIUN</b> <b>23 DECEMBRIE 2024 – 7 IANUARIE 2025</b>	
<b>MODULUL III</b>	
<b>SĂPTĂMÂNA 15</b>	08. 01. 2025 – 10. 01. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 16</b>	13. 01. 2025 – 17. 01. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 17</b>	20. 01. 2025 – 24. 01. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 18</b>	27. 01. 2025 – 31. 01. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 19</b>	03. 02. 2025 – 07. 02. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 20</b>	10. 02. 2025 – 14. 02. 2025
<b>VACANȚĂ DE SCHI**</b> <b>17 FEBRUARIE 2025 – 21 FEBRUARIE 2025</b>	
<b>MODULUL IV</b>	
<b>SĂPTĂMÂNA 21</b>	24. 02. 2025 – 28. 02. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 22</b>	03. 03. 2025 – 07. 03. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 23</b>	10. 03. 2025 – 14. 03. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 24</b>	17. 03. 2025 – 21. 03. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 25</b>	24. 03. 2025 – 28. 03. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 26</b>	31. 03. 2025 – 04. 04. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 27</b>	07. 04. 2025 – 11. 04. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 28</b>	14. 04. 2025 – 16. 04. 2025
<b>VACANȚĂ DE PAȘTE</b> <b>18 APRILIE 2025 – 25 APRILIE 2025</b>	
<b>MODULUL V</b>	
<b>SĂPTĂMÂNA 29</b>	28. 04. 2025 – 30. 04. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 30</b>	05. 05. 2025 – 09. 05. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 31</b>	12. 05. 2025 – 16. 05. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 32</b>	19. 05. 2025 – 23. 05. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 33</b>	26. 05. 2025 – 30. 05. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 34</b>	02. 06. 2025 – 06. 06. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 35</b>	09. 06. 2025 – 13. 06. 2025
<b>SĂPTĂMÂNA 36</b>	16. 06. 2025 – 20. 06. 2025
* variabile în funcție de unitatea școlară: Programele Săptămâna Verde, Școala altfel, 09.09.2024 – 30.05.2025	
** variabilă, în funcție de județ	